## ALGORİTMA – ÖDEV CEVAPLARI

1. **Algoritma, günlük hayatımızda yaptığımız planların bilgisayar biliminde ki karşılığıdır. Algoritmanın hazırlanması yapılan işin gözle görülür olmasını sağlar ve yapılan iş değişse de yolların değişmediğini gösterir.**
2. **Öncelikle algoritma hazırlanmalı ve sonrasında akış diyagramı çizilmelidir.**
3. **Yapılacak işin analizi tam ve doğru şekilde yapılmalıdır. İzlenecek yollar bulunmalı ve en kısa hızlı ve hassas sonucu veren yol seçilmelidir. Seçilen yola göre algoritma hazırlanır**.
4. **Değişken, programın verilerini sakladığı kısımdır. Değişkenlere istenilen yazı, tam sayı, ondalıklı sayı gibi değerler girilebilir ve bunları programın devamında kullanabiliriz.**
5. **Sayaçlar, programda sayma işini veya ne kadar iş yapıldığını öğrenmede kullanılır.**
6. **T=60**
7. **F=1, S=20  
   S=20-3=17, F=1+17=18 , F=18+2=20  
   S=17-3=14, F=20+14=34, F=34+2=36  
   S=14-3=11, F=36+11=47, F=47+2=49  
   S=11-3=8 , F=49+8=57 , F=57+2=59  
   S=8-3=5 , F=59+5=64 , F=64+2=66  
   S=5-3=2 , F=66+2=68 , F=68+2=70  
   S=2-3=-1 , F=70-1=69 , F=69+2=71**
8. **1-Başla  
   2-Birinci sayıyı (a) gir  
   3-İkinci sayıyı (b) gir  
   4-Üçüncü sayıyı (c) gir  
   5-Eğer a>b . a>c ise yaz a ve git 8  
   6-Eğer b>a . b>c ise yaz b ve git 8  
   7-Eğer c>a . c>b ise yaz c ve git 8  
   8-Dur**
9. **1-Başla  
   2-Birinci sayıyı (a) gir  
   3-İkinci sayıyı (b) gir  
   4-Üçüncü sayıyı (c) gir  
   5-Eğer a<b, b<c ise yaz a<b<c ve git 11  
   6-Eğer b<a, a<c ise yaz b<a<c ve git 11  
   7-Eğer a<c, c<b ise yaz a<c<b ve git 11  
   8-Eğer b<c, c<a ise yaz b<c<a ve git 11  
   9-Eğer c<a, a<b ise yaz c<a<b ve git 11  
   10-Eğer c<b, b<a ise yaz c<b<a ve git 11  
   11-Dur**
10. ***1-Başla  
    2-t=0  
    3-ç=0  
    4-s=1  
    5-Eğer s>99 ise 11  
    6-t=t+s  
    7-s=s+1  
    8-ç=ç+s  
    9-s=s+1  
    10-Git 5  
    11-Yaz t***